Searching PAJ

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

07-121342

(43) Date of publication of application: 12.05.1995

(51)Int.Cl.

GOSF 3/14

GOSF 3/14

(21)Application number: 05-287763

(71)Applicant: CANON INC

(22)Date of filing:

22,10,1993

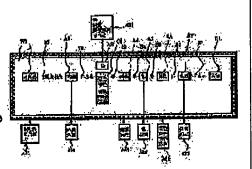
(72)Inventor: SASAKI TOYONARI

(54) USER INTERFACE FOR INFORMATION PROCESSOR

(57) Abstract:

PURPOSE: To provide a user interface capable of grasping the entire input processing by a message and efficiently performing operations even by an operator inexperienced in a program.

CONSTITUTION: By the operator, option menus A1-A7 and a list menu C1 for which parameters required for the execution of input/output processings arranged on a window W1 are displayed as button labels and character labels B1-B7 arranged between the menus and displayed as characters continueing to the labels of the displayed menus are simultaneously displayed on one window 1. The message for executing the input/output processing is formed and displayed on the window W1 by the option menus A1-A7, the list menu C1 and the character labels B1-B7 and the input/output processing based on the specified and selected parameter is executed by operating a push button D1.



(19) 日本国物符庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(1))特許出限公開各号

特開平7-121342

(43)公鵝日 平成7年(1985)5月12日

(51) Int.CL^d

蘇則從号

片内數學器号 PI

快術表示戲遊

GO 6 F 8/14

840 B 380 A

勘念館域 未開放 節環項の敬? FD (全 10 FI)

(21)松獭科号

的和平6-287763

(71) 山頭人 000001007

キヤノン株式的社

(22)出籍日

平成6年(1993)10月22日

共文都大田区下丸子8丁目30計2号

(72) 班明者 佐水木 盘成

皮京都大田は下丸子8丁目30段2号 中マ

ノン株式会社内

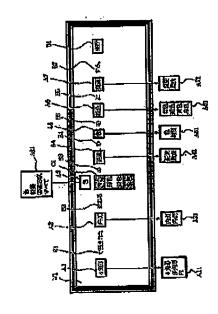
(74)代谢人 外期士 號傳 數摩

(54) 【発明の名称】 情報処理整督のユーザインタフェース

(57)【變約】

【国的】 プログラムに召喚していないオペレータにも、メッセーンによって入力処理の全体を把握して、効率的に操作を行うことが可能なユーザインタフェースを提供する。

【構成】 オペレータにより、ウインドウV1上に配屋されている入出力処理の表行に必要なパラメータがボタンラベルとして展示されるオブションメニューA1~A7及びリストメニューC1と、これらのメニュー関に配置され、前記表示されたメニューのラベルに連続する文字として表示される文字ラベルB1~B7とが1つのウィンドウ1に同時に表示される。前記オブションメニューA1~A7およびリストメニューC1と町配文字ラベルB1~B7とにより、入出力処理を実行するためのメッセージが形成されてウィンドウV1に表示され、ブッシェボタンD1を操作するととにより、将定選択したパラメータに無ついた入出力処理が実行されるように構成してある。



特闘平7-121342

(2)

Ļ

【特許請求の範囲】

【助水項 】】 ウインドウを使用して、ユーザと対抗的 にデータの入出力処理を行なり情報処理法機に使用され るユーザインタフェースにおいて、

第23人出力処理の実行に必要なパラメータを設定するためのオブションメニューおよびリストメニューで、選択されたパラメータが所定形状のラベルとして衰示されるオブションメニューおよびリストメニューと、

これらのメニュー例にも認され、前記表示されたメニューのラベルに連続する文字として表示され抜うベルと第 10 同して前記入出力処理を実行するためのメッセージを形成する文字ラベルとを1つのウインドウに間時に表示し、前記メニューにより前記パラメータを選択して前記入出力処理を実行するようにしたことを分数とするユーザインタフェース。

【前求項2】 前記ウインドウ内に前記選択されたパラ メータに基づいた入出力処況を実行するための実行ボタ ンを配置したととを特徴とする諸求項1記録のユーザイ ンタフュース。

【明水項3】 前記オプションメニューおよびリストメ 20 ニューの選択されたパラメータの好容に応じて前記文字 ラベルが自動的に切替ることを特徴とする請求項1また は2記載のユーザインタフェース。

[請求項4] 網配オブンタンメニューおよびリストメニューの表示を初期設定状態時と該初期設定状態からの変質状態時とで複葉的に異なるようにしたことを特徴とする請求項1万至3のいずれか記載のユーザインタフェース。

【請求項6】 前記請求項1万至5のいずれか記述のユ ーザインタフェースを備え、前記入出力延期として、有 股際宗法、境界要素法、および差分法の少なくとも1つ を含む方法による数値解析データの入出力処別を実行す ることを特徴とする情報処理実施。

(崩水項7) 除配入出力処理は、安素会たは筋点の変 民または海去を用いることを特徴とする結水項6配成の 健和処理終歴。

【発明の詳細な説明】

[10001]

【企業上の利用分野】本場別は情報処理線置および改築 最に使用されるユーザインタフェースに関する。

100021

用して、モデルを紹分要素に分割した要素分割モデルに対して、有限要素は、強分性などを中心とした数値解析を行うことが行われている。この場合、オペレータは、炭素分割モデルの作成過程で、炭素、筋点(炭素モつなぐ点)を断たに作成し或いは消去し、各要素に特質を設定し、筋点に地界条件を設定したりする。そして、このようにして作成した入力データを用いて物質解析を行って得られた結果はディスプレイにグラフィック表示され、この会示に差づいてその後の設計が進められる。
[1003] 図7はこの機のコンピュータの構成を示すプロック関であり、全体の動作を制御する中央処理基礎

[10003] 図7はこの様のコンピュータの機成を示すプロック図であり、会体の的作を制削する中央処理態度 (CPU) 52に、バスを介して対話操作を行うためのメッセージ、要常分離モデルの図、情報処理過程での各位の情報が表示されるディスプレイ51が接続されている。同様にして、CPU62にバスを介して、副都プログラムが格納され、制御動作時の各種の情報が格納され扱つ読み出されるメモリ63、キーボードを備えた第1の入力部54、及びマクスを優えた第2の入力部65が接続されている。

20 【0004】とのようなコンピュータにより、要素分割 モデルの要素の変更を行う場合について図8を参照して 態明する。図8は従来の要素分割モデルの要素の変更を 行う場合のオペレータとの対動内容を示すユーザインタ フェースの説明図であり、岡図の質問の間に示すら質関 に対して、オペレータが選択板の個に示すら質関 に対して、オペレータが選択板の個に示すら可と 収を行うことにより、処理を行うためのパラメータが級 定されるようにしてある。即ち、処理対象は要素とが点 から選択され、処理内容については変更、消失、表示の 何れかが選択される。また、展業の指定方法としては、 金元された分割モデルの図に対して関係指定を行う方法 と、現在の要素が持っている同性(色/材質/要素形 状)で指定する方法との何れかが選択される。さらに、 何を変更させるかに対しては、色と材質の何れかが選択

される。 【0005】図9は従来の要素分割モデルの要集の変更 時の動作を示すフローチャートであり、ステップS11 では変更対象が選択されるが、この場合には要靠が選択 され、この選択によって変更対象のパラメータとして要 索が設定される。次いで、ステップS12に責んで、処 理内容が選択されるが、との場合は東第の色を変更した いので、皮厚、 備去、痰尿の中から変更が超視され、処 斑内容のパラメータとして姿度が設定される。そして、 ステップS13では、対象関係を指定する方法が恐択さ れ、との場合にはディスプレイ上に表示された分割モデ ルの図に対して、領域協定を行う方法が選択され、展案 の指定方法のパラメータとして領域指定が設定される。 【0006】次いで、ステップS14化塩んで対象要素 の批准が行われ、マウスを用いてディスプレイ上に表示 された分類モデルの図に対して、4角形内、4角形外、

榜開平7-121342

(3)

が行われ、この場合は4句形のが特定される。ステップ \$16では変更内容が選択され、この場合には要素の色 を変更するので色が選択され、皮更内容のパラメータと して色が認定され、ステップ\$16に進んで、変更後の 色が育、緑、鶏、赤の中から選択され、ステップ\$17 に進んで、発行ボタンの操作が行われ、以上のように設 定されたパラメータに基づく要素分割でデルの要素の変 度が行われる。

3

【0007】一方では、この他の情報処理総長において、インタフェース部分(マンマシーンインタフェース)に使用されるウインドウシステムにも使用し易い各種のタイプのものが極寒されており、例えばUNIXシステムではXウインドウが過寒され(木下硫一物:Xー製indow Ver、11プログラミング;日刊工業新聞社、1990年等)、そのプログラム防発技術としてMotifでの本他者:Xー製indow OSF/Motifでのように、プログラミング;日刊工業新聞社、1990年等)、Open Look等が提案されている。従って、プログラム開発者は、これらを使用してウィンドクを任意に作成し、プログラムを制御するためのメニュー、スイッチ、ボタン等を作成し、ウインドクに対して登園することができる。次に、その一例を図10及び図11を参照して説明する。

【0008】図10はオブションメニューの説明図、図11はリストメニューの説明図である。図10に示すように、このオブションメニューは、色別択用のものであり、初朝状態では、(1)に示すように存色と記載されたボタンラベル81aがディスプレイに表示されている。この状態から、マウスでボタンラベル81aに関係してディスプレイに衰示される。その及び赤色と表示された選択技メニュー82が、ボタンラベル81aに関接してディスプレイに衰示される。そこで、マウスでカーソル83を移動させて質色を選択すると、(3)に示すように黄色と記載されたボタンレベル81bが、元のボタンラベル81aに代えて表示され着色の指定が行われる。

【0009】図11は、複数の項目を同時に選択可能なリストメニュー(リストウィシュット)と呼ばれるもので 初期状態では同図(1)に示すように、選択数(音と、銀色、質色、赤色)がリスト状に表示されたリストメニュー91がディスプレイに表示されている。との状態から(2)に示すように、マウスのカーソル93を移動して質色を選択すると、質色と記載されたラベル部分が反転して、選択状態が設定される。また、(3)に示すように、マウスのカーソル93を移動して、緑色と質がすると、特色と記載されたラベル部分及び質色と記載されたラベル部分のび質色と記載されたラベル部分のび質色と記載されたラベル部分ので変に変化がある。また、前述した過程に係る技能によると、ウインドウの任意の位置に文字(ラベルウイジュット)を表示することも可能である。

[0010]

【四時が解決しようとする問題】図8及び図9を参照して説明した従来の要素分割をデルの要素の変更では、質問を放分れ部分とした本構造を用金し、オペレータは改接分れ部分に沿って入力処理を実行するパラメータを選接院定する。このパラメータ設定の通線は、要素/原点の核分れから始まる本様造になっていて、フログラムの質問に含えて末線の核に進むために以下のような欠点があった。

【0011】第1にサペレータは全体の本権強を見ることができず、プログラムに関係していないオペレータに取っては、本権強な手繰りで遠むことになり、例えば個々の関関の意味がその質問だけでは十分に把握できないこともある。特に、本構造の田辺の幾つかの質問から該質問の歌味が明確になることがあり、オペレータに無駄な負担がかかることがあった。

[0012] 第2にパラメータを質問に答えて興大設定する必要があり、以前に設定したパラメータの限りに気が付いた時、以前に設定したパラメータの設定値を忘れた時、以前に設定したパラメータの設定値を忘れた時、或いは質問に答える前に操作すべき事項に気が付いた時には、質問をきかのばるか、最初から操作をし直す必要があった。

(0013) 門えば、ステップS13で対象とする要素の指定法を選択能定する場合には、類域指定と属性の内容は不明であり、何れかを指定してメニューがディスプレイに表示されて初めて内容を知ることになり、属性を指定して初めて色、材質、要素形状を内容とするものであることが知られる。 [0014] また、ステップS14において、ステップ S11で選択したパラメータ (要素/顔点) が誤っていることに気が付いた場合、選択指定したパラメータを忘れた場合、対象要素がディスプレイに表示された分割モデルの圏からはみ借していて領域指定ができない場合には、異関をステップS11まで渡るか、全ての質問をキャンセルして最初からやり直す必要がある。

[0015] 図8では比較的納料なモデルを減明したが、実際には質問の数も多く全体がより復雑なので、以上に説明した欠点に基づく使いにくさ、オペレータに与える操作上の負担は大きな問題になっている。

(0016)本集期は、土途したようなどの複の情報処 関級硬のユーザインタフェースの現状に徴みてなされた ものであり、その目的は、プログラムに腎熱していない オペレータでも、メッセージによって入出力処場の全体 を把握して効率的に媒作を行うことが可能なユーザイン タフェースを提供することにある。

[0017]

【朗題を解決するための手段】 例記目的を達成するため に、本発明は、ウインドウを使用して、ユーザと射新的 にデータの入出力処理を行なう情報処理終度に使用され 50 るユーザインタフュースにおいて、前記入出力処理の実

(4)

榜期平7-121342

行に必要なパラメータを設定するためのオプションメニ ューおよびリストメニューで、選択されたパラメータが 所定形伏のラベルとして設示されるオプションメニュー およびリストメニューと、とれちのメニュー関に配倍さ れ、前記表示されたメニューのラベルに連続する文字と して表示され取りベルと協問して前記入出力処距を與行 ずるためのメッセージを形成する文字ラベルとを1つの ウインドウに同時に表示し、前記メニューにより前題パ ラメータを選択して歌記入出力処理を実行するようにし たことを特徴とするものである。

【0018】好ましくは、前組ウインドウ内に前記選択 されたパラメータに熱づいた入出力処限を実行するため の実行ボタンを配置したことを特徴とするものである。 (9919)

[作用] オペレータは、ウィンドウに配配され入出力処 頭の実行に必要なパラメータをボタンラベル等の所定形 状のラベルとして表示するオプションメニュー及びリス トメニューで、パラメータをそれぞれ遊択し、これらの **溢択されたパラメータと、これらのメニュー間に配慮さ** れ、胸部水タンラベルに遊聴する文字として表示される。20 文字ラベルとにより形成される入出力処理を実行するた めのメッセージをウインドウ上に表示する。そして、は の表示により入力処理の実行のメッセージを全体的に把 鉄した状態で、オペレータが飛行ボタンを媒作すること により、指定選択したパラメータに応じた入出方処理が 変行される。

[0020]

【夹粒例】

[第1の実施例] 先ず、本発明の第1の実施例を図しな いし図3を存職して説明する。図1は本実施例に係るユー30 ーツインタフェースの構成を示す説明図、図2は本真観 例のメニューの遊択枝の説明回、図3は本真地側の動作 を飛すプローチャートである。

【0021】個1はパラメータの選択が行われた状態を **宗すもので、本実施例ではウインドウW1上に、第一列** にパラメーケがボタンラベルとして炭末されるオプショ シメニューA1、A2、A4~A7が配列され、オプシ ョンメニュー人2,A4間に、短敏のパラメータが水タ ンラベルとして表示されるリストメニューC1が配置さ れ、リストメニューC 1 上に、同様にパラメータがボター40ープションメニューA 3 のラベルは赤色で表示された ンラベルとして表示されるオプションメニューA3が配 殴されている。また、これらのオブションメニューA 1、A2、A4~A7及びリストメニューC1間に文字 ラベルB1~B7がそれぞれ配置され、ウインドウW1 の一端には入出力処理の実行時に操作される実行ボタン カエが配置されている。

【0022】図1にはオブションメニューA1~Aで、 リストメニューCIを選択強奪して、一つの入力処理の **弥行のメッセージが形成された状態が示され、このメッ** セージはオブションメニューAI~Aでのボタンラベ

ル、リストメニューC1の選択リストの設示と、文字ラ ベルBl~Bでの表示とを連絡して「4角形で囲まれた 内側にある信色と赤色の製器の色を緑色に変更する」と 旋み取ることができる。以下に線明するオブシャンメニ ューA 1~A 7、リストメニューC 1のパラメータの遊 択指定の順序は任意に選択できるようにしてある。この 場合、どのメニューについて砂定を発了したかを判別で さるようにするべく、例えばウインドウVIのメニュー の文字は初朝状態では全て無色に表示しておき、バラス ータを皮厚したとき、皮更像のメニューの文字を第四で 表示する。そして、ウインドウ♥1にパラメータを選択 指定した後漢行水タンDLを操作して実行する何には、 オプションメニューA1~A7、リストメニューC1の パラメータの表示色は赤色であるが、実行ポタンDIの 媒作による実行後には黒色に変化するようにしてある。 【0023】オプションメニューA 1、A 2は、変異を 行う対象要素の指定法を選択指定するもので、選択指定 晩ればマウスでクリックすることにより、オブションメ ニューA)は遊訳技メニューA11(4角形、多角形、 四)をオプションメニューA1に開設して表示し、オブ ションメニューA2は遊訳技メニューA21(内側、外 側)をオプションメニューA2に隣接して遊示する。號 択枝メニューA しして4角形をパラメータとして選択す る場合には、マウスでパラメータの「4角彩」をクリコ クする。すると、遊択技メニューA I I は消え、オブシ ョンメニューAIのラベルは赤色で表示された「4角 形」という文字に変更される。また、照択様メニューA 21からマウスで、パラメータとして「内側」も選択す ると、紫根枝メニューA21は消え、オプションメニュ ーA2のラベルは、赤色で設示された「内側」という文 全に変更される。

【0024】オブションメニューA3、リストメニュー C1は、オブションメニューA1、A2で指定した製業 または節点の内、対象とする腐性を過訳指定するもの で、選択指定時にマウスでクリックすることにより、オ プションメニューA3は選択性メニューA31(筒、材 蟹、褒素形状、すべて)を関係して数ポする。そして、 送訳技メニューA31かりマウスで、パラメータとして 「独」を選択すると、遊択技メニューA31は消え、オ 『色』という文字に健原される。また、リストメニュー 亡」は、マウスでのクリックにより、オブションメニュ ーA3での選択指定に基づき、この場合は色がパラメー **クとして指定されたので選択核パラメータ(青色、段** 臼、黄色、赤色)をリストボタンのラベルとして必示す るリストメニューG1に変換される。この場合、オプシ ョンメニューA 3 で付置が実定されると選択可能な材料 名を、頻素形状が指定されると過報可能な要素形状をリ ストポタンのラベルとして要示するリストメニューに数 50 挽きれる。そして、このリストメニューC 1 では、複数

特開平7-121342

のパラメータの適限が可能になっており、マウスにより 例えば常色と黄色とを遊訳すると、パラメータ「背色」 と「黄色」のリストボタンが収転したリストメニューC 1になる。

[0025] オブションメニューA 4は、変異対象とす るものが要素/獅点の何れかであるかを指定するもの で、退択指定時にはマクスでクリックすることにより、 オプションメニューAAは選択技メニューA41(要 宏、節点)を開後して表示する。この選択技メニューA 4) の処似によって、選択技メニューA3) での表示パ 19 ラメータが決定される。即ち、選択校メニューA41で 要集が選択されると、追択技メニューA31では、パラ メータ「色」、「材質」、「要素彩飲」の何れもを指定 可能化する必要があるが、選択核メニューA41で節点 が遺択されると、選択核メニューA31では、節点の模 性の物性上、「色」と「すべて」の向れかのみを選択可 飽とする。選択技メニューA 4 1かちゃウスで、パラメ ータとして「安務」を過訳すると、選択核メニューA4 1は消え、オプションメニューA3のラベルは赤色で表 示された「感染」という文字に変更される。

【0028】オプションメニューA5は、弦見を行う周 性が色、材質の何れかであるかを指定するもので、この オプションメニューA5は、選択指定時にマウスでクリ ックすることにより、オブションメニューA々が要素の 場合には、選択技メニューA51(色、材質)をオプシ ョンメニューA5に関係して表示し、とこでマウスで例 えば「色」を指定すると、オプションメニューA5のラ ベル政命色で表示された「色」という文字に変更され る。しかしオプションメニューA 4が節点の場合には、 パラメータとして一歳的に「色」を赤色で表示したボタ ンラベルを示すオブションメニューA5に変換される。 [9027] オプションメニューA6は、オブションメ ニューA5で選択したパラメータに対応した周供節の選 択を行うもので、 選択指定時にマウスでクリックするこ とにより、選択牧メニューA61(骨色、緑色、黄色、 赤色)を表示し、マウスで偶えば「緑色」を指定する と、オブションメニューA6のラベルは赤色で設示した 「緑色」に変化する。また、オブンのンメニューA7 は、処理の内容を選択するもので、避択指定時にマウス でクリックすることにより、選択核メニューA?】(変 40 更、消去)を表示し、マウスで例えば「変更」を指定す ると、オプションメニューA7のラベルは赤色で表示し た「寮屋」に変化する。

[0028]一方、文字ラベルB1~B7の表示は、オプンタンメニューA1~A7の数定パラメータによって自動的に切替り、ウインドウ型1上にオプションメニューA1~A7、リストメニューC1及び文字メニューB1~B7で表示されるメッセージが読み易く且つ文法的にも正しい文章に構成されるようにする。

【0028】図2は水実脳間でのオプションメニューA 50 る。

1~A7、リストメニューC1及び文字ラベルB1~B7の組合せを示すもので、例えば、オプションメニューA7で東京が選択されると、オプションメニューA4で要称が選択されるか、節点が選択されるかに応じて、オプションメニューA3、A5のパラメータが定立る。なおこのとき文字ラベルB1~B7は変化しない。また、オプションメニューA7で消去が選択されると、オブションメニューA5、A6、文字ラベルB4、B6は表示されない。

【0030】次に、本京が内の処理手順を図3のフローチャートを参照して限明する。

【0031】ステップS1では、プログラムに従ってクインドウツ】を作成し、ウンイドウツ】上にオブションメニューA1~A7、リストメニューC1、文字ウベルB1~B7及び実行ボタンD1を作成し、ステップS2に進んで作成したオプションメニューA1~A7、リストメニューC1、文字ラベルB1~B7及び実行ボタンD1をウインドウツ1上に位置決めして配置表示させる。ステップS1、S2はプログラムが行うものである。次いでステップS3において、オペレータはマウスやキーボードを操作して、前途したようにしてオプションメニューA1~A7、リストメニューC1に対してパラメータの設定を行って、入力処理の実行のメッセージ

を作成して行く。この場合限定されたパラメータは黒色から赤色に変化し、各オプションに対して設定を発了しているかどうか(簡同の実行から変更したかどうか)が明確に表示される。このメニューパラメータの設定設策では、個々のオプションの変更に伴って関連するオプションメニュー及びオプションメニュー間の文字ラベルの変更が必要なので、ステップS4で実行メッセーンが完成したと判別されるまで、ステップS2に競って処理が繰り返される。ステップS3、S4はオペレータが行う操作である。

【0032】オペレータは、ウインドウ型1上にオブションメニュー人1~A7、リストメニューC1で指定されたパラメータと文字ラベルB1~B7によって形成されたパラメータと文字ラベルB1~B7によって形成されたメッセージが発行しようとする処理と一致で耐吹さた内側にある者色と赤色の炭素の色を緑色に変更する」40という疾行メッセージが要示されたならば、ステップS4でメニューの変更は不要と判別する。次に、ステップS4に強んでオペレータは実行ボタンD1をクリックして、ディスレイ上に表示された分類モデルの図に対して、マウスで4角恐怖である。前配疾行メッセージに対応する処理が終行される。

【0033】すなわち、本実施別によると、真行ボタンをクリックしてグラフィック明城に表示された図に対してマウスで4月形で領域を指定すると、その4月形領域の内側で、青色と宗色の要素の色部分が緑色に変更され

(6)

【0 Ó 3 4】密点、接点が変更、相去の操作は、一度の 実行で完了するととはないので、必要に応じて処理実行 (ステップS 5) 後もステップS 2 に戻ってメニュー、 ラベル等の再選罪を行うととが可能である。

【0035】このように、第1の実施例によると、指定 領域内からさらに特定の際性(音色と赤色)を持つ要素 だけを定化させるという複雑な条件を設定した入出力処 過の支行を、メッセージを配み取ることにより、プログ ラムに智慧していないオペレータでも、変行内容を譲り なく犯疑し、簡単な操作で誤りなく実行することが可能 10 になる。

[0036] (第2の英雄国) 次に、本典明の第2の英雄側を図4を参照して説明する。図4は本英雄関化係るユーザインタフェースの構成を示す説明図である。

[0037] 前途したように第1の実施例によると、ウィンドウW1上に処理の実行メッセージが一つの文として設示されるので、オペレータは処理の内容を全体的に 他関して、放処理を認りなく且つ間単に実行することができる。しかし、処理の内容が複雑になると、一つの文章で承現された実行メッセージの内容が破取りにくくな 20 り、関取りに時間がかかることがある。本規権回は、処理の実行メッセージをウインドウ上に関係書きに表示して、実行メッセージの成取りを短時間で誤りなく行うようにしたものである。

【0038】図4(8)は本交施例において、処理内容として変更が選択された場合のウインドクW1の誘明図であり、本交知例では、処理内容を選択するオブションメニューA7が、ウインドウW1の最初の競出位図であるウインドクW1の左上端部に配慮してある。そして、このオブションウインドクA7の下に、放メッセージの銀城を示す文章と、対象を示す文章と、処理内容を示す文章とが箇条書きで表示されるようにしてある。同選(a)ではオブションメニューA2では、パラメータは「4角形」が指定され、オブションメニューA2では、パラメータは「内側」が指定され、文字ラベルB1と共に、領域に対しては「4角形で留まれた内側」が関係書きのメッセージとして表示されている。

[0038] 北た、オブンタンメニューA3では、パラメータは「色」が指定され、リストメニューC1では、パラメータは「青」と「赤」が指定され、オブションメニューA4ではパラメータとして「受索」が指定され、文字ラベルB1a、B2と共に、対象に対しては「色が涂、 宮の受荒」が開発者をのメッセーンとして表示されている。

【0040】 さらに、オプションメニューA5では、バラメータは「色」が指定され、オプションメニューA6では、パラメータは「棒」が指定され、文字ラベルB5、B6aと共に、処理に対しては「色を縁に変更」が 関係曲をのメッセージとして表示されている。

【OOA1】囮4(b)欧オブションメニューA?で

「消失」が指定された場合で、その他のオプションメニューA1、A2、A3、A4とリストメニューC1では、パラメータは同図(a)と関係に指定されている。このように図(a)(b)にウインドウ表示の例を示した本実施別のその他の部分の構成及びパラメータの選択を含む動作は、すでに説明した第1の実施例と同一である。

10

[0042]とのように、第2の実施内では、処理の実行メッセージを簡条音を化してウインドウザ)上を表示するので、複雑な処理を実行する場合に、プログラムに関始していないオペレータでも、メッセージの内容を短時間で誤りなく把握できる。例えば図4(g).(b)の違いが処理にあることが一目暗然で、このためにプログラムに関係していないオペレータでも、健康な操作で物率的に領難な入出力処理を製りなく実行することが可能になる。

【0043】【第3の突動門】次に、本典明の第3の真 熱例を図5及び図6を整照して説明する。図5以本疾施 例に係るユーザインタフェースの権成を示す説明図、図 6以本兵権例のメニューの選択核の説明図である。

【0044】本実施例は本無明をワードプロセッサに浪 用した場合であり、オプシャンメニューA 1 0 はでクス のクリック、吸いは特定キーの操作でよって、「文 字」、『行』、「段落」、「ページ」をパラメータとし て超択指定可能な遊択技メニューA11が表示。オプシ ョンメニューA20はマウスのクリック、蚁いは特定牛 一の操作によって、「9」、「10」、「12」、「) 4」をパラメータとして遺伝指定可能な選択核メニュー A21が表示される。間様に、オブションメニューA3 ()はマウスのクリック、或いは特定キーの操作によっ て、「ゴシック体」、「明朝体」をパラメータとして選 根指定可能な選択技メニューA 3 1 が表示され、オブシ ョンメニューA40はマウスのクリック、或いは特定キ ーの操作によって、「変更」、「消去」が選択稳定可能 な退択技メニューA4)が表示される。そして、リスト メニューC 10は、パラメータとして「斜体文字」。 「アンダーライン付き強調文字」、「細かけ文字」の観 数が避損可飽になっている。

[0045] 図6に示すように、本実格的では処理の内容に関係なくオブションメニューA10、A40、文字ラベルB10、B20、B60は常に表示されるが、処理の内容が消去の場合には、オブションメニューA20、A30、リストメニューC10、文字ラベルB30、B40、B50は表示されない。本実施例のその他の部分の構成、バラメータの選択動作は、すでに影明した第1の実施関と同一である。

【0048】本実施例では、マウスにより或いは所定の キーの操作により、オブションメニューA10. A2 0. A30、A40にパラメータとしてそれぞれ「文 50 字」、「9」、「ゴシック体」、「変更」を設定し、リ

希腊平7-121342

(7)

ストメニューC10で「斜体文字」と「細かけ文字」を 砂定すると、これらの砂定されたパラメータと文字ラベ ルB1、B20、B30、B40、B50、B60と で、ウインドウw1上に「指定した文字を9ポイントの ゴシック体、斜体文字の細かけ文字に変更する」という 変行メッセーンが表示して示される。とのとき、設定を 変更したパージの文字だけは赤色で表示される。そこ で、オペレータは表示されたメッセージを確認して、窓 行ボタンD1をクリックした後、変更したい部分の文字 (または行、段落、ページ)を指定すると、指定した文 10 字(または行、段落、ページ)が9ポイントのゴシック 体の斜体で細かけ文字に変更される。

11

【0047】とのようにして、第3の実施例によると、 ワードプロセッサでの文書編集時に、領集内容のメッセ ージをディブレイ上に文章で表示することにより、プロ グラムに智楽していないオペレータでも、編集内容を誤 りなく把機でき、該文書編纂に係る入力処理を効率的に 誤りなく実行することが可能になる。

【0048】なお、各家館例では、オブションメニュー 及びリストメニューで選択領定したパラメータが原色か 20 ち赤色に変化するようにした場合を説明したが、選択指 生化より酸ポタンラベルの形状や大きさ或いは色を変化 させたり、深沢指定されたパラメータの文字の書体を変 化させたり、バラメータの文字を点瞬させたりすること も可能である。

100491

【発明の効果】本発明によると、ウインドウを使用して、ユーザと対話的にデータの入出力処理を行なう情報 処理禁機に使用されるユーザインタフェースにおいて、 即記入出力処理の実行に必要なパラメータを設定するた 30 めのオプションメニューおよびリストメニューで、遂択 されたパラメータが所定形状のラベルとして表示される オプションメニューおよびリストメニューと、これらの メニュー間に配置され、関配表示されたメニューのラベ ルに急機する文字として表示され致ラベルと範囲して関 記入出力処策を実行するためのメッセージを考成する文 学ラベルとを1つのウインドウに同時に表示し、前記メ*

32 *ニューにより前距パラメータを選択して前記入出力処理 を実行するようにしたので、プログラムに習動していな いオペレータでも、簡単な操作で複雑な入力処理を誤り なく効率的に実行することが可能になる。

【図面の閉単な原明】

【図1】 本発明の第1の英節例に係るユーザインタフェースの構成を示す説明図である。

【図2】第1の実施例のメニューの機振技の機明図である。

【図3】第1の実施例の動作を示すプローチャートである。

【図4】 本発明の第2の夾鍋例に係るユーザインタフェ ースの構成を示す説明図である。

【図6】 本発明の第3の束絶例に係るユーザインタフェ ースの構成を示す説明図である。

【図6】第3の実施例のメニューの選択核の説明図である。

【図7】コンピュータの構成を示すづロック図である。 【図8】従来の製業分離モデルの要素の変更を行う場合ののオペレータとの対話内容を示すユーザインタフェースの説明家である。

[図9] 従来の要法分割モデルの製品の変更時の助作を 示すフローチャートである。

【図10】色選択のオブションメニューの説明図である。

【図 】】】色遺状のリストメニューの説明図である。 【符号の説明】

Al~A7 オプションメニュー

A11, A21, A31, A41, A51, A61, A 71 オプションメニュー

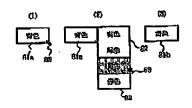
A10, A20, A30, A40 オプションメニュー B1~B7 文字ラベル

B10、B20 B30 B40、B50、B60 文字テベル

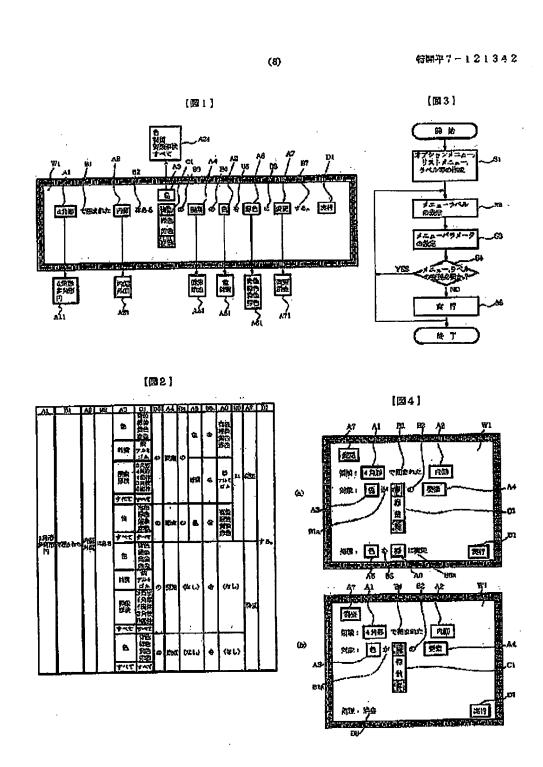
Q1. C10 リストメニュー

D1 技行ボタン

[図6] EDO AC B60 Ato 920 A2D **650** A39 DAD. CIU BID 和林文字 175-450付台 松田文学 ゴシック体 空間弾 35 93 ポイントの 所 配置 七一記 ŧ 加強した (KU)

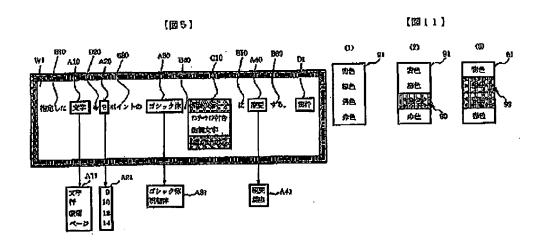


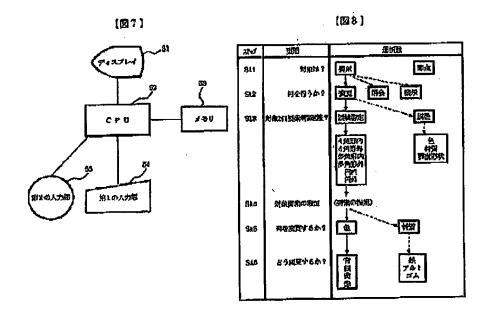
(M10)



(9)

特別平7-121342

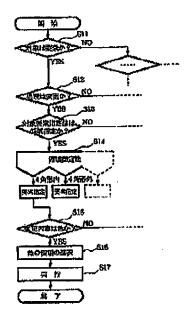




(10)

輪脚平7-121342

[図9]



荷閣平7-121342

```
【公報徴則】特許法第17条の2の幾定による特正の掲載
【郊門区分】 第6 鄭門第3区分
【発行日】巫成13年2月9日(2001.2.9)
【公開學母】特別平7-121342
[公開日] 平成7年5月12日(1995.5.12)
【郊通号数】公開特許公報7-1214
[出閩舞母] 特職平5-287763
【國際特許分類第7版】
 COGF
    3/14
         340
         330
IFII
 COSF
    3/14
         340 B
         330 A
【乎统输正誉】
[級出日] 平成1 ] 年6月23日(1999.6.2
3)
【手統領正 1 】
【附正対象管拠名】明細盤
【御正対象項目名】與明の名称
【铺正方法】实更
【捕正内容】
【発明の名称】 ユーザインタフェース、該ユーザイン
タフェースを備えた情報処理設置。及び情報処理方法
【字数键正2】
【補正対象書類名】明細善
【御正対象項目名】特許的求の範圍
【袖正方法】密聚
【储正内容》
【特許請求の範囲】
【誠求項 】】 ウインドウを使用して、ユーザと対話的
にデータの入出力処理を行なう情報処理装置に使用され
るユーザインタツュースにおいて、
前記入出力処理の実行に必要なパラメータを改定するた
めのオプションメニューおよびリストメニューで、張択
されたパウメータが所定形状のラベルとして表示される
オブションメニューなよびリストメニューと、これちの
メニュー関に配置され、前配表示されたメニューのラベ
ルに連続する
文字として表示され終ラベルと韓同して薛紀入出力処理
を実行するためのメッセージを形成する文字ラベルとを
1つのウインドウに開時化表示し、前記メニューにより
前記パラメータを遊択して簡記入出力処理を気行するよ
うにしたことを特徴とするユーザインタフェース。
【館水塔2】 前記ウインドク内に解記選択されたパラ
メータに基づいた入出力処理を終行するための実行ポタ
ンを配綴したことを特徴とする結束項1 配碗のユーザイ
ンタフェース.
【脳水項3】 - 的記オプションメニュー対よびリストメ
```

ニューの選択されたパラメータの内容に応じて開記文字 ラベルが自動的に切替ることを特徴とする錯念項しまた は2記載のユーザインタフェース。 【助水取4】 前記オプションメニューおよびリストメ ニューの表示を初期設定状態時と数例知政定状態からの 変更状態時とで視覚的に異なるようにしたことを特徴と する前求項1万至3のいずれか記載のユーザインタフェ 【鶴水項5】 前記入出力処境を交行するためのメッセ **〜ジを役扱の独立した文章の箇条書きで表示することを 奇徴とする請求項 1 乃至4のいずれか記載のユーザイン** タヴェース。 【朗求項6】 前記請求項1万至5のいずれか記載のユ ーザインタフェースを備え、前記入出力処理として、荷 版製株法、境界製業法、および差分法の少なくとも1つ を含む方法による数値解析ゲータの入出力処理を実行す ることを特徴とする情報処理感性。 【結水項7】 前記入出力処理は、映楽または節点の変 **東または消去を用いることを令徴とする請求項日記銭の** 情報処理數置。 【論水項8】 ウィンドウを使用して、ユーザと対話的 にゲータの入出力処理を行なう情報処理方法において、 前記入出力処理の実行に必要なバラメータを設定するな めのオプションメニューおよびリストメニューで、選択 されたパラメータが所定形状のラベルとして表示される オブションメニューおよびリストメニューと、

これらのメニュー間に配置され、前記表示されたメニュ

一のラベルに追続する文字として表示され越ラベルと協

団して前記入出力処理を実行するためのメッセージを形

1つのウインドウに同時に鹿赤し、前記メニューにより

前配パラメータを選択して的記入出力処理を実行するよ

【鸱求項9】 前記ウインドウ内に前記返択されたパラ

うにしたととを特徴とする倫理処理方法。

成する文字ラベルとを

03/05/2009 10:02

メータに基づいた人出力処理を実行するための実行ボタ ンを記憶したことを特徴とする請求項8配載の情報処理 方法。

【暗水明10】 前記オプションメニューおよびリスト メニューの説訳されたパラメータの内容に応じて確定文 字ラベルが自動的に切替ることを特徴とする語求項8票 たは9記載の情報処理方法。

【脳水項】】】 前組オプションメニューおよびリスト メニューの表示を印制砂粒代度時と該例的設定状態から の変更状態時とで領質的に異なるようにしたことを特徴 とする請求項8万至10のいずれか記載の情報処理方 选

【助水項12】 前記入出力処理を実行するためのメッ セージを複数の独立した文章の国象書きで表示すること を特徴とする館中頃8月至11のいずれか記載の信報処 现方性。

【乎統統正3】。

【補正対象者知名】明細島

【帕正対象項目名】0001

【帕正方法】変更

【湘正内容】

[0001]

【座集上の利用分野】本発明はユーザインタフェース <u> 彼ユーザインタフェースを備えた</u>情報処理装置<u>及び惟</u> 銀処理方法に関する。

【手統納正4】

【財正対象会類名】明細書

【樹正対象項目名】0018

【湖正方法】 変更

【벪正内容】

【0018】本県明は、上途したようなこの様の情報処 斑察磔のユーザインタフェースの現状に触みてなされた ものであり、その目的は、プログラムに習楽していない オペレータでも、メッセージによって入聞力処理の全体 を把握して効率的に操作を行うことが可能なスーザイン タフェース、酸ユーザインターフェースを備えた情報処 **翅鶇蔵、及び信頼処題方法を提供することにある。**

【平鉄線正5】

【随正対象会與名】明細書

【煉正対象項目名】0017

【神正方法】変更

【悌正内容】

[0017]

【柳朋を解決するための手段】前記目的を達成するため に、本発明は、ウインドウを使用して、ユーザと対話的 にデータの人出力処理を行なう情報処理装置に使用され るユーザインタフェースにおいて、阿妃入出力処理の疾 行に必要なパラメータを設定するためのオブションメニ ューねよびリストメニューで、選択されたパラメータが 所定形状のラベルとして表示されるオプションメニュー およびリストメニューと、これらのメニュー間に配置さ れ、柳起表示されたメニューのラベルに連続する文字と して巌示され破ラベルと協同して可記入出力処理を実行 するためのメッセージを形成する文字ラベルとをしつの ウィンドウに同時に表示し、前配メニューにより前記パ ラメータを選択して脚記入出力処理を実行するようにし たことを特徴とするものである。 些た。 趣記目的を達成 するために、本質明は、ウインドウを使用して、ユーザ と対話的にデータの入出力処理を行なう情報処理方法に おいて、前記入出力処理の実行に必要なパラメータを設 定するためのオプションメニューおよびリストメニュー 選択されたパラメータが所定形状のラベルとして変 <u>示されるオプションメニューおよびリストメニューと、</u> とわらのメニュー間に配置され、前記表示されたメニュ 一のラベルに追続する文字として表示され破ラベルと協 同して確認入出力処理を支行するためのメッセージを形 成する文字9ペルとを1つのウインドウに同時に表示 し、敵却メニューにより敵記パラメータを選択して曹記 入<u>出力処理を実行するようにしたことを特徴とする。</u>

【手統稿正6】

NICK BROME

【補正対象書類名】明細審

[帰正対象項目名] 0049

【铺正方法】麥更

【犍正内态】

[0049]

[発明の効果] 本典明によると、ウインドウを使用し て、ユーザと対話的にデータの入出力処理を行な<u>う入</u>出 力処理の実行に必要なパラメータを設定するためのオブ ションメニューおよびリストメニューで、選択されたパ ラメータが研定形状のラベルとして数示されるオブシャ ンメニューおよびリストメニューと、 これらのメニュー 間に配置され、前記表示されたメニューのラベルに連絡 する文字として表示され敵ラベルと協同して部記入出力 処理を実行するためのメッセージを形成する文字ラベル ともしつのウインドウに同時に表示し、前部メニューに より簡配パラメータを選択して酶配入出力処理を実行す るようにしたので、プログラムに関熱していないオペレ 一々でも、簡単な操作で複雑な入力処理を繰りなく効率 的に実行することが可能になる。